

國立臺灣科技大學教師升等送審著作、作品、成就證明、技術報告目錄一覽表

申請人姓名	賴祐吉	單位	資工系
前一等級教師證書起資年月	104年08月	擬升等職級	<input checked="" type="checkbox"/> 教授 <input type="checkbox"/> 副教授 <input type="checkbox"/> 助理教授
升等類型	<input checked="" type="checkbox"/> 專門著作 <input type="checkbox"/> 研發成果技術報告 <input type="checkbox"/> 教學實務成果技術報告 <input type="checkbox"/> 藝術作品成就 <input type="checkbox"/> 體育成就		

(一)代表作及參考作應為申請人取得前一等級教師資格後所出版或發表者。

(二)代表作及參考作規定：

- 1.已發表之期刊論文：已於國內外學術或專業刊物發表（含具正式審查程序，並得公開及利用之電子期刊），或在國內外具有正式審查程序研討會發表且集結成冊出版公開發行（含以光碟發行）之著作。
- 2.已被接受將定期發表之期刊論文。【應自該刊物出具證明所載日期1年內出版（證明文件併送外審）】
- 3.為已出版公開發行或經出版社出具證明將出版公開發行之專書。
- 4.已出版之研討會或專書論文【應附正式審查程序之證明及出版頁（含出版者、發行日期、ISBN編號等），始得送審】
- 5.已出版或預計出版之作品、成就證明或技術報告。【預定公開出版發行時間為 年 月 日】

(三)申請人所附著作請依編號順序排列，欄位如不敷填寫，請自行增列。

著作類別	編號	著作、作品、成就證明、技術報告名稱 【請註明類別、發表刊物、卷期、出版年月、頁碼資訊】	所屬學術領域 (對應課程)	已出版日期 (專利發證、技轉產學合約起、迄年月)		接受出版證明開立日期		著作是否合著	
				年	月	年	月	是	否
代表作	1	Lai, Y.-C., Chen, B.-A., Chen, K.-W., Si, W.-L., Yao, C.-Y., and Zhang, E., "Data-Driven NPR Illustrations of Natural Flows in Chinese Painting.", <b>IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics</b> 2017, Volume 21, Issue 12, PP 2535 - 2549, 2017	電腦圖學	2017	12			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
參考作	1	Syu, N.-S., Kuo, J.-W., Yao, C.-Y., Shen, S.-H., and Lai, Y.-C., "Instant messaging with emotion-embedded vectorized handwritings on mobile devices.", <b>EURASIP Journal on Image and Video Processing</b> , 2017:23	多媒體	2017	03			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2	Yao, C.-Y., Chen, K.-Y., Kuo, H.-N., Li, J.-C., and Lai, Y.-C., "Resolution Independent Real-Time Vector Embedded Mesh for Animation.", <b>IEEE Transactions on Circuits and Systems on Video Technology</b> , Volume 27, Issue 9, PP 1974-1986, 2017	多媒體	2017	09			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3	Yao, C.-Y., Hung, S.-H., Li, G.-W., Chen, I.-Y., Adhitya, R., and Lai, Y.-C., "Manga Vectorization and Manipulation with Procedural Simple Screentone.", <b>IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics</b> , Volume: 23, Issue: 2, Pages 1070 - 1084, 2017	電腦圖學	2017	02			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4	Li, C.-C., Lai, Y.-C., Syu, N.-S., Kuo, H.-N., Todorov, D., and Yao, C.-Y., "EZCam: WYSWYG Camera Manipulator for Path Design.", <b>IEEE Transactions on Circuits and Systems on Video Technology</b> , Volume 27, Issue 8, PP. 1632-1646, 2017	多媒體	2017	08			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5	Hua, K.-L., Wang, H.-C., Yeh, C.-H., Cheng, W.-H., and <b>Lai, Y.-C.</b> , "Background Extraction Using Random Walk Image Fusion.", <b>IEEE Transactions on Cybernetics</b> , Volume: 48, Issue: 1, Pages: 423 - 435, 2018	多媒體	2018	01			√	
6	Chiang, P.-Y., Hung, S.-H., <b>Lai, Y.-C.</b> and Yao, C.-Y., "Destination Selection Based on Consensus-Selected Landmarks.", <b>Multimedia Tools and Applications</b> , 77: 30011, 2018	多媒體	2018	04			√	
7	Hung, S.-H., <b>Lai, Y.-C.</b> , Wong, S.-C., Chiu, C.-H., Chiang, P.-Y., and Yao, C.-Y., "Arbitrary Screen-Aware Manga Reading Framework with Parameter-Optimized Panel Extraction.", <b>IEEE Multimedia</b> , Volumes: 26, Issue: 2, Pages: 55-65, 2019	多媒體	2019	02			√	
8	Wang, H.-C., <b>Lai, Y.-C.</b> , Cheng, W.-H., Cheng, C.-Y., and Hua, K.-L., "Background Extraction Based on Joint Gaussian Conditional Random Fields.", <b>IEEE Transactions on Circuits and Systems on Video Technology</b> , Volume: 28, Issues: 11, Pages: 3127-3140, 2018	多媒體	2018	11			√	
9	Tan, D. S., Lin, J.-M., <b>Lai, Y.-C.</b> , Iiao, J. and Hua, K.-L., "Depth Map Upsampling via Multi-Modal Generative Adversarial Network.", <b>Sensors</b> , Volume 19, Issue 7, PP 1587, 2019	多媒體	2019	02			√	
10	Chen, K.-W., Luo, Y.-S., <b>Lai, Y.-C.</b> , Chen, Y.-L., Yao, C.-Y., Chu, H.-K., and Lee, T.-Y., "Image Vectorization with Real-Time Thin-Plate Spline.", <b>IEEE Transactions on Multimedia</b> , accept, 2019	多媒體			2019	06	√	
11	Cai, Z.-Q., Luo, Y.-S., <b>Lai, Y.-C.</b> , Chan, S.-C., and Tai, W.-K., "Interactive Iconized Grammar-based Pailou Modeling.", Computer Graphics Forum, Accept, 2019	電腦圖學			2019	04	√	
12	Uher, V., Gajdoš, P., Snášel, V., <b>Lai, Y.-C.</b> , and Radecký, M., "Hierarchical Hexagonal Clustering and Indexing.", <b>Symmetry</b> , Volume 11, Issue 6, 731, 2019	多媒體			2019	05	√	
13	<b>Lai, Y.-C.</b> , Lin, J.-Y., Lyu, D.-Y., Chen, K.-W., Chen, I.-Y., Yao, C.-Y. and Lee, S.-Y., "Interactive OCT-based Tooth Scan and Reconstruction.", <b>Sensors</b> , Volume 19, Issue 19	多媒體	2019	09			√	

## 二、參考資料

- (一) 教師自取得前一等級教師資格至下次提出申請升等期間，除所送審之代表作及參考作外，所有個人在專業或學術上之成果，得一併作為送審之參考資料。
- (二) 申請人所附著作請依編號順序排列，欄位如不敷填寫，請自行增列。

著作類別	編號	著作、作品、成就證明、技術報告名稱 【請註明類別、發表刊物、卷期、出版年月、頁碼資訊】	已出版日期		接受出版證明開立日期		著作是否合著	
			年	月	年	月	是	否
參考資料	1	賴祐吉、姚智原和陳國璋，”人氣遊戲這麼做! Unity3D 遊戲設計實例講堂第二版”，旗標出版社，2016，ISBN= 9789863123552	2016	08			√	
	2	朱宏國、姚智原和賴祐吉，” OpenGL 3D 繪圖互動程式設計”，旗標出版社，2018，ISBN= 9789863125112	2018	08			√	
	3							

## 三、歷次送審各級教師資格之代表著作名稱

- (一) 請填寫歷次以著作或學位論文送審(包含通過及未通過)之代表著作名稱。
- (二) 代表著作應以未曾送審使用者為限，務請確實填寫。

送審等級	著作、作品、成就證明、技術報告名稱 【請註明類別、發表刊物、卷期、出版年月、頁碼資訊】	審定年月	是否通過
助理教授	<b>Lai, Y.-C.</b> , “Photorealistic Animation Rendering with Population Monte Carlo Energy Redistribution”, Dissertation, Department of Computer Science, University of Wisconsin—Madison, 2010.	99 年 8 月	√是 <input type="checkbox"/> 否
副教授	<b>Lai, Y.-C.</b> ; Chou, H.-T.; Chen, K.-W. and Fan, S., “Robust and efficient adaptive direct lighting estimation”, The Visual Computer, Volume 31, Issue 1, PP. 83-91, 2014.	105 年 2 月	<input type="checkbox"/> 是 √否
副教授	Guan, S.-H., <b>Lai, Y.-C.</b> , Chen, K.-W., Chou, H.-T., and Chuang, Y.-Y., “A tool for stereoscopic parameter setting based on geometric perceived depth percentage.”, IEEE Transaction on Circuits and Systems on Video Technology, Volume 26, Issue 2, PP. 290-303, 2016.	105 年 8 月	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否

備註：

- 一、本表應列為著作外審之附件，外審著作請確認與本表內容一致。
- 二、升等通過後，報部請頒證書所填「教師資格審查履歷表」之送審著作應與本表一致。

升等申請人：\_\_\_\_\_（請簽名） 日期： 年 月 日

未符送審規定之著作應不能送交校外學者專家進行著作審查，各學院、學系審議教師升等案時，應注意教師所送升等著作是否符合送審規定。	系所承辦人	系所主管